



# Advanced Java technologies: JBoss

**Časť 2.**

**Contexts and Dependency Injection (CDI)**

**Enterprise JavaBeans 3.1**

Jozef Hartinger

December 2012

# Contexts and Dependency Injection for the Java EE platform

- Java EE Špecifikácia (JSR-299)
- Niekoľko implementácií
  - Weld, Resin, OpenWebBeans
- Definuje komponentový model
  - komponenty spravované servrom
  - komponentám sú poskytované služby
    - správa životného cyklu
    - správa závislostí
    - ďalšie

# Motivácia

- Voľné prepojenie komponent
  - Jednoduchý komponentový model
  - Silne typovaný
- Integrácia vrámci platformy
- Rozšíriteľnosť

# Loose coupling (Voľné prepojenie)

- Rozšíriteľnosť a zmeny aplikácie
- Testovanie
- Inversion of control



## Strong typing

- Java (rozhrania, triedy, anotácie)
- Refactoring
- Kompilátor

# Spôsoby zabalenia CDI aplikácie

- WAR
  - WEB-INF/beans.xml
  - WEB-INF/classes
  - WEB-INF/lib
- JAR
  - META-INF/beans.xml
- EAR
  
- Bean descriptor (beans.xml)

# Charakteristika CDI Beany

- Trieda
- Nie je abstraktná
- Má vhodný (public) konštruktor
  - Bezparametrický
  - @Inject (vid'. Ďalej)
- Nie je final a nemá final metódy
- Spĺňa ďalšie (menej podstatné) podmienky [\[1\]](#) [\[2\]](#)
  
- Triedy ktoré spĺňajú tieto kritéria sú implicitne CDI Beany (**nie je nutné ich nijak označiť**)
- Session Beany (EJB) sú zároveň CDI Beany

# Vlastnosti CDI Beany

- Scope (vid'. ďalej)
- Množina typov (Bean type closure)
  - Všetky nadtypy a všetky (aj nepriamo) implementované rozhrania
- Meno (@Name)
  - voliteľné
- Množina kvalifikátorov (Qualifiers – vid'. ďalej)
- Množina stereotypov (Stereotypes)
- Množina interceptor väzieb (Interceptor bindings)

# Príklad CDI Beany

```
public class Registrator {  
  
    @Inject  
    private User user;  
  
    public void register() {  
        // ...  
    }  
}
```



# Príklad CDI Beany

```
@SessionScoped
```

```
@Named
```

```
@Stateful
```

```
public class LoginManager implements Serializable {
```

```
    private static final long serialVersionUID = 1L;
```

```
    @Inject
```

```
    private EntityManager em;
```

```
    @Inject
```

```
    private UserManager userManager;
```

```
    private User currentUser;
```

# Životný cyklus

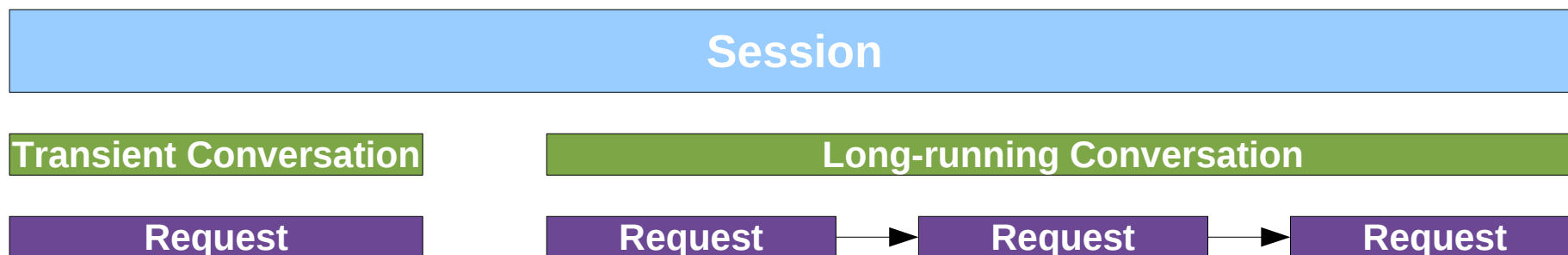
- Inversion of control – o životný cyklus sa stará kontainer
- **Vytvorenie novej inštancie** (vid'. constructor Injection)
- Field injection (naplnenie atribútov objektu)
- @PostConstruct / @Inject initializer
- **Uloženie do kontextu** (scope)
- @PreDestroy / @Disposer method (vid'. ďalej)

# Kontexty - Scopes

- Servlet
  - Request Scope - @RequestScoped
  - Session Scope - @SessionScoped
  - Application Scope - @ApplicationScoped
- Implicitné
  - Dependent Scope - @Dependent
    - Vždy sa vytvára nová inštancia
    - Jej životný cyklus je zviazaný s Beanou ktorá ju požaduje
- JSF
  - Conversation Scope - @ConversationScoped

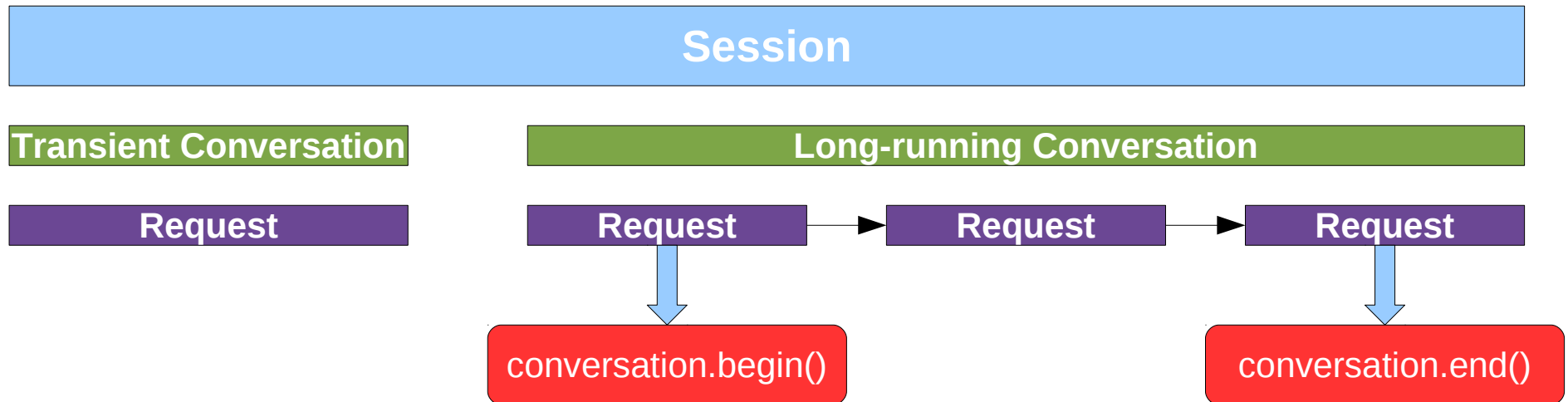
# Conversation scope

- Uchováva stav sekvencie po sebe idúcich logicky súvisiacich requestov
- Samotná konverzácia má 2 stavy
  - **Transient** - jeden JSF request
  - **Long-running** - sekvencia JSF requestov



# Ovládanie konverzácií

```
public class NewAuctionWizzard {  
  
    @Inject  
    private Conversation conversation;  
  
}
```



# Conversation API

```
public interface Conversation
{
    public void begin();

    public void begin(String id);

    public void end();

    public String getId();

    public long getTimeout();

    public void setTimeout(long milliseconds);

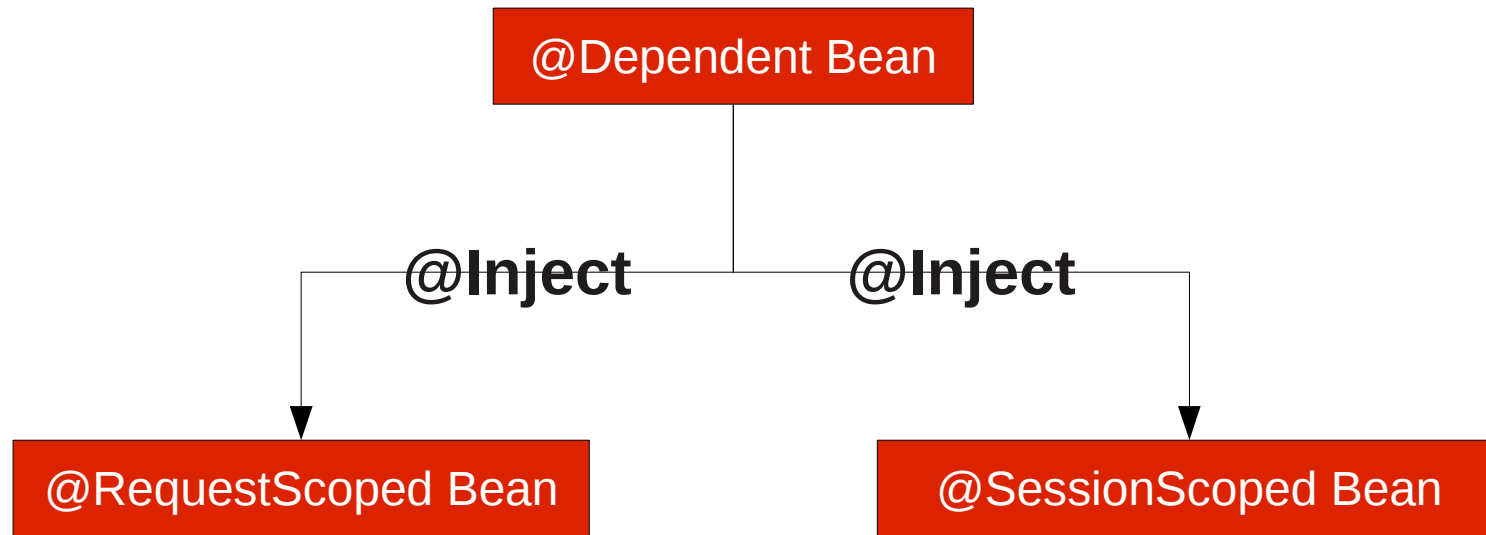
    public boolean isTransient();
}
```

# Propagácia konverzácie

- String identifier
  - Set by application
  - Generated by container
- Vrámci session
- Propagácia pomocou **cid** parametru
- Automatická propagácia pri odosielaní JSF formuláru

# Dependent Pseudo Scope

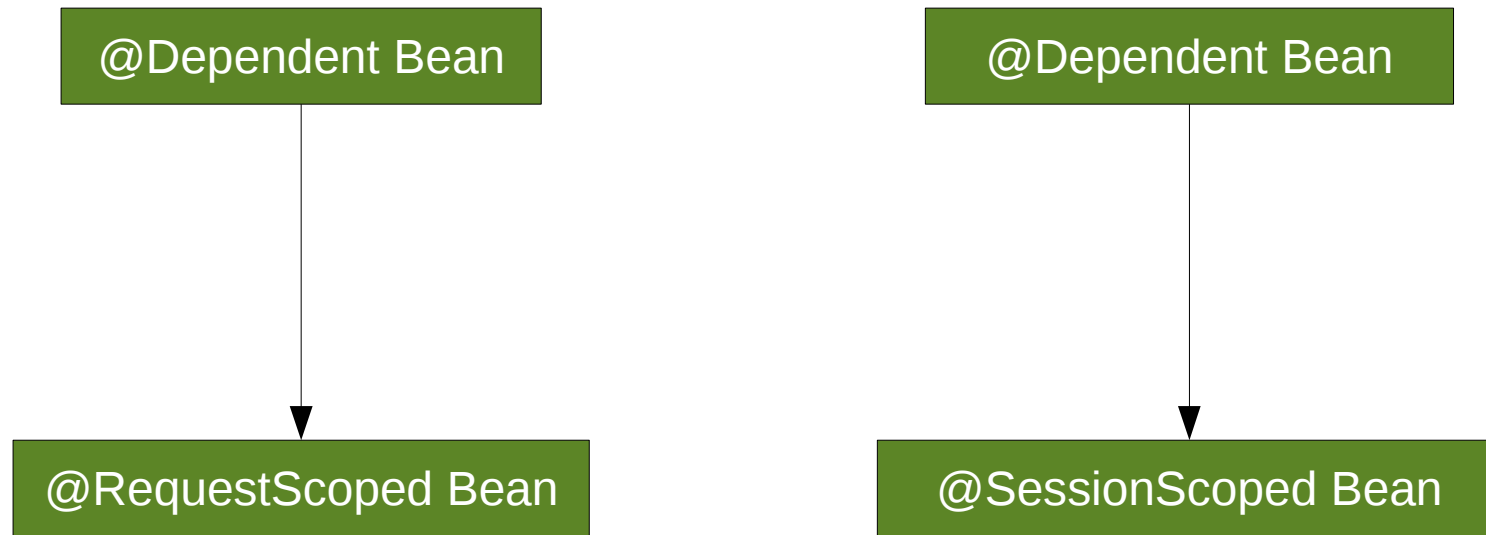
- Na úrovni tried





# Dependent Pseudo Scope

- Na úrovni objektov



# Passivation

- Veľkosť pamäte potrebnej pre uloženie sessions rastie lineárne s počtom existujúcich sessions
- Session a Conversation – passivating scopes
- Odkladanie neaktívnych sessions na sekundárne úložisko
- Replikácia sessions
  - Load balancing
  - Failover
- Každá @SessionScoped alebo @ConversationScoped komponenta musí byť serializovateľná
  - `java.io.Serializable`
  - `java.io.Externalizable`

# Dependency Injection

- Mechanizmus získavania závislostí
- Spúšťa sa explicitne pomocou anotácie @Inject

```
public class PaymentManager {  
  
    @Inject  
    private PaymentProcessor pp;  
}
```



# Pravidlá DI - Typesafe resolution

- Výber na základe
  - Typu
  - Kvalifikátorov (Qualifiers)
    - Slúžia primárne na odlíšenie viacerých inštancií daného typu
- Na dependency injection sa použije objekt daného typu
  - Z kontextu (ak objekt existuje v kontexte)
  - Nový
    - vytvorí ju container
    - pri `@Dependent` sa vytvára vždy nový objekt

# Qualifiers

```
@Qualifier
@Target({ TYPE, METHOD, PARAMETER, FIELD })
@Retention(RUNTIME)
public @interface LoggedIn {
}
```

---


```
@Inject
@LoggedIn
private User user;
```

# Pravidlá DI - Typesafe resolution

- Injection point Beanu X vyžaduje
  - Typ (Z)
  - Množinu kvalifikátorov
- Bean Y poskytuje
  - Množinu typov
  - Množinu kvalifikátorov
- Bean Y je vhodným kandidátom ak
  - Vyžadovaný typ sa nachádza v množine poskytovaných typov
  - Všetky požadované kvalifikátory sa nachádzajú v množine poskytovaných kvalifikátorov

```
public class Vehicle
    @Wild
    public class Cat
    @Domestic
    public class Dog

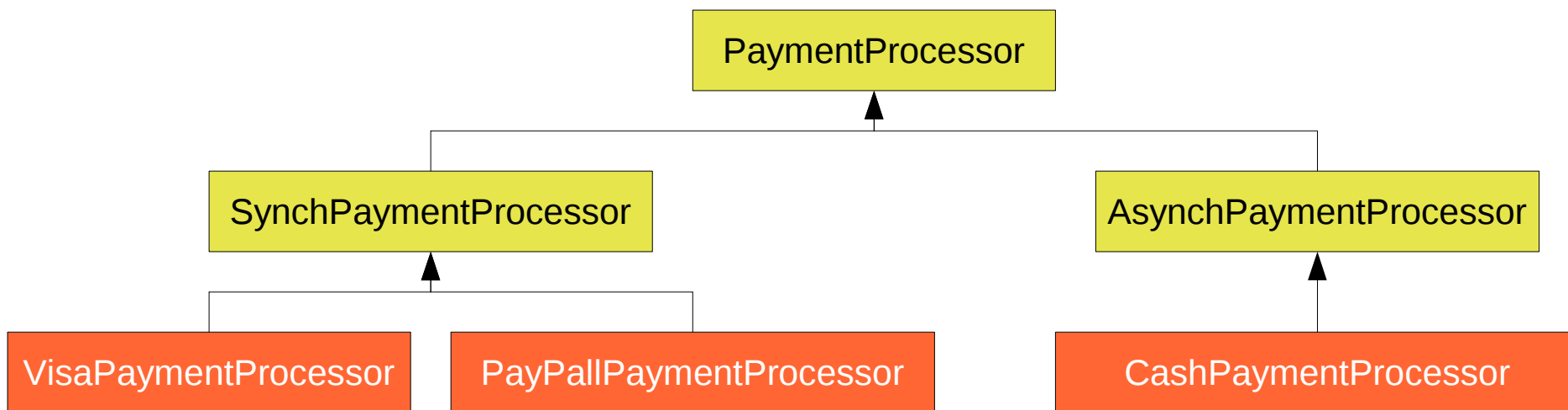
@Inject
@Wild
Animal animal;
```



# Poskytované typy

- Tranzitívny uzáver rozširovaných a implementovaných typov
- `java.lang.Object` je vždy typom
- `java.io.Serializable` nie je nikdy typom

# Príklad typovej rezolúcie (typy)



```
@Inject  
private PaymentProcessor pp;
```

```
@Inject  
private SynchPaymentProcessor spp;
```

```
@Inject  
private VisaPaymentProcessor vpp;
```



# Príklad typovej rezolúcie (kvalifikátory)

```
public interface Animal
```

```
public class Sheep
```

```
@Domestic  
public class Dog
```

```
@Wild  
@Hungry  
public class Lion
```

```
@Wild  
public class Elephant
```

```
@Domestic  
@Lazy  
public class Cat
```

```
@Inject  
@Any  
private Animal animal;
```

```
@Inject  
@Domestic  
private Animal domestic;
```

```
@Inject  
@Wild @Lazy  
private Animal lazyWildAnimal;
```



# Špeciálne kvalifikátory

- @Default – implicitný kvalifikátor v prípade, že daná komponenta / injection point nedefinuje iný kvalifikátor
- @Any – implicitný kvalifikátor každej komponenty
- @Named

```
public class Shelter {
```

```
    @Inject  
    Animal animal1;
```

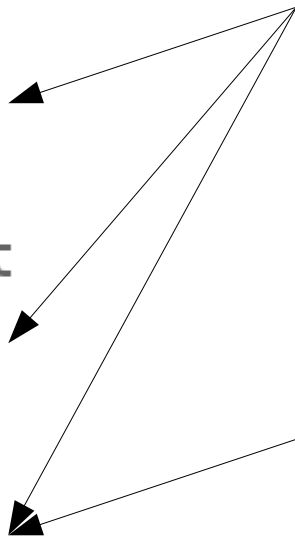
```
    @Inject @Default  
    Animal animal2;
```

```
    @Inject @Any  
    Animal animal3;
```

```
}
```

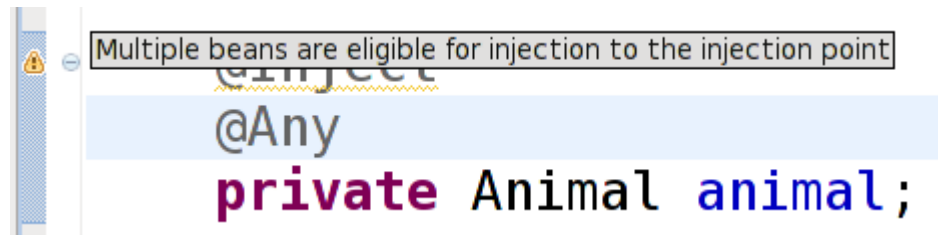
```
public class Dog  
    implements Animal {  
}
```

```
@Domestic  
public class Cat  
    implements Animal {  
}
```



# Pravidlá DI - Typesafe resolution

- 1 injection point = práve jeden vhodný Bean
- Kontrolované pri deploy (alebo tooling)



```
@Any  
private Animal animal;
```

# Typy DI

- Field injection
- Constructor
  - Immutable objects
- Initializer methods
- Producer method/Disposer/Observer

```
@Inject  
private PaymentProcessor pp;
```

```
@Inject  
public PaymentManager(PaymentProcessor pp) {  
    this.pp = pp;  
}
```

```
@Inject  
public void init(PaymentProcessor pp) {  
    this.pp = pp;  
}
```

# Producer method

- Pre prípady keď Java trieda nestačí na vytvorenie objektu
- Rozšírená kontrola
  - Výsledok JPA dotazu
  - Náhodné číslo
  - ...
- Konkrétna metóda (nie je abstraktná)
  - Umiestnená na CDI Bean
  - Tranzitívny uzáver typu návratovej hodnoty = typ objektu
  - Kvalifikátory, Scope a meno objektu sa definujú na metóde

# Producer method

```
@ApplicationScoped
public class RandomNumberGenerator {

    private final java.util.Random random = new java.util.Random();

    @Produces
    @Random
    public int generateRandomInt() {
        return random.nextInt();
    }
}
```

# Producer method

```
@Produces
@Named
@CurrentAuction
public Auction getCurrentAuction() {
    if (currentAuction != null &&
        !em.contains(currentAuction)) {
        currentAuction = em.merge(currentAuction);
    }
    return currentAuction;
}
```

# Producer field

- Zjednodušenie producer metód

```
@Produces  
@Zero  
private final int zero = 0;
```



# Disposer method

- Niektoré objekty vyžadujú explicitné zničenie
- @PreDestroy nefunguje na produkovaných objektoch

```
public void close(@Disposes Connection connection) {  
    try  
    {  
        connection.close();  
    }  
    catch (SQLException e)  
    {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

# Alternatives

- @Alternative
- Nahradenie komponenty inou na základe prostredia
  - Konfigurácia
  - Testovanie
- Alternative musí byť explicitne aktivovaná (enabled) v component descriptore (beans.xml)
- Rozšírenie **Typesafe resolution** algoritmu
  1. Výber vhodných kandidátov na základe typu a kvalifikátorov
  2. V prípade, že existuje viac ako jeden kandidát sú eliminovaní všetci kandidáti okrem aktivovaných alternatives

# Integrácia s prezentačnou vrstvou

- Prístup k CDI komponentám pomocou mena
- @Named

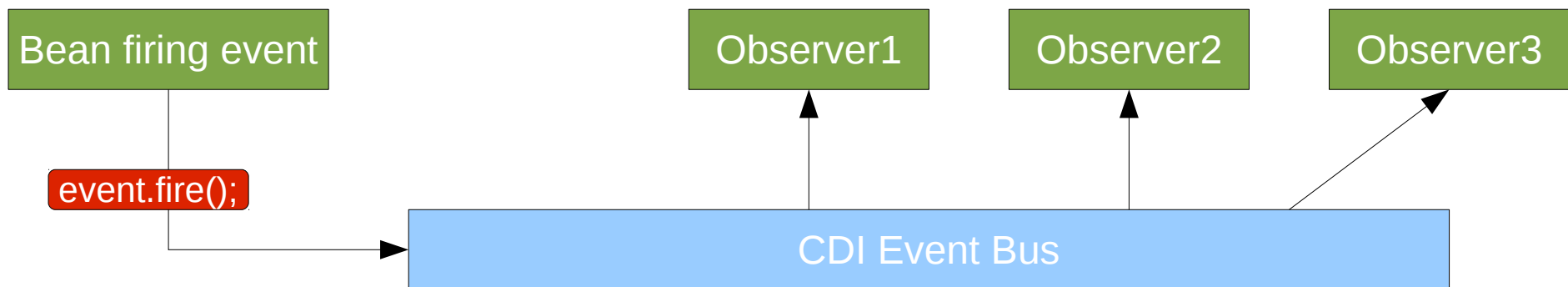
```
<h:form>
  <h:inputText value="#{student.firstName}" />
  <h:inputText value="#{student.surname}" />
  <h:commandButton id="register"
    action="#{registrator.register}" value="Register" />
</h:form>
```

# Použitie DI v non-CDI beans

- Servlet / Filter / ServletListener
- Message-Driven bean
- JAX-RS resources / providers
- JAX-WS endpoints

# Udalosti (Events)

- Založené na návrhovom vzore “Observer”
- Oddelenie producentov udalostí od ich konzumentov
- Loose coupling - ďalšie observery sa môžu pridať neskôr bez zásahu do producenta udalostí
- Synchronne
- Eventy môžu niesť “náklad”



# Udalosti (Events) - Vyvolanie udalosti

- Vstavany Event bean

```
public class RegistrationManager {  
    @Inject  
    @Registered  
    private Event<User> userEvent;  
}
```

- Vyvolanie udalosti

```
public void register()  
{  
    em.persist(user);  
    userEvent.fire(user);  
}
```

# Udalosti (Events) - Odchytenie udalosti

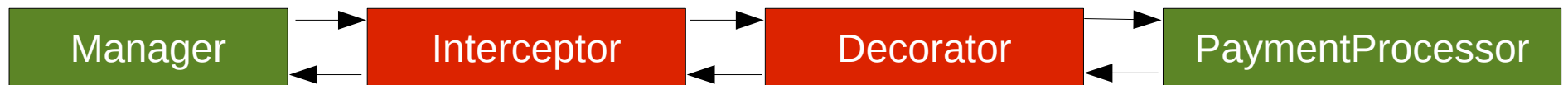
- Observer method
- Pravidlá typovej rezolúcie rovnaké ako pre DI

```
public void log(@Observes User user) {  
    System.out.println("Hello " + user.getName());  
}
```

```
public void log(@Observes @Registered User user) {  
    System.out.println("Hello " + user.getName());  
}
```

# Dekorátory a Interceptory

- Odchyťavanie volaní metód
- Izolovanie kódu, ktorý by sme inak opakovali v metódach
- Zmena správania v závislosti na prostredí



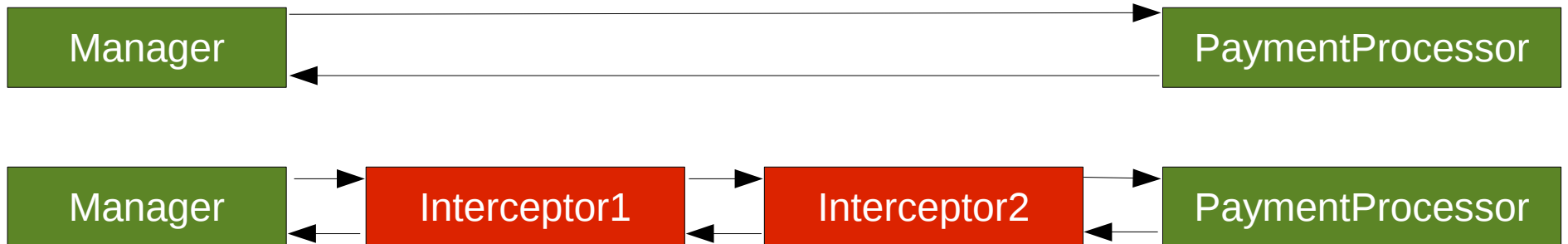


# Interceptory

- Oddelenie technických detailov od logiky aplikácie
- Cross-cutting concerns (logovanie, zabezpečenie, caching)
- Môžu odchytať
  - Volania metód
  - Životný cyklus (@PostConstruct, @PreDestroy)

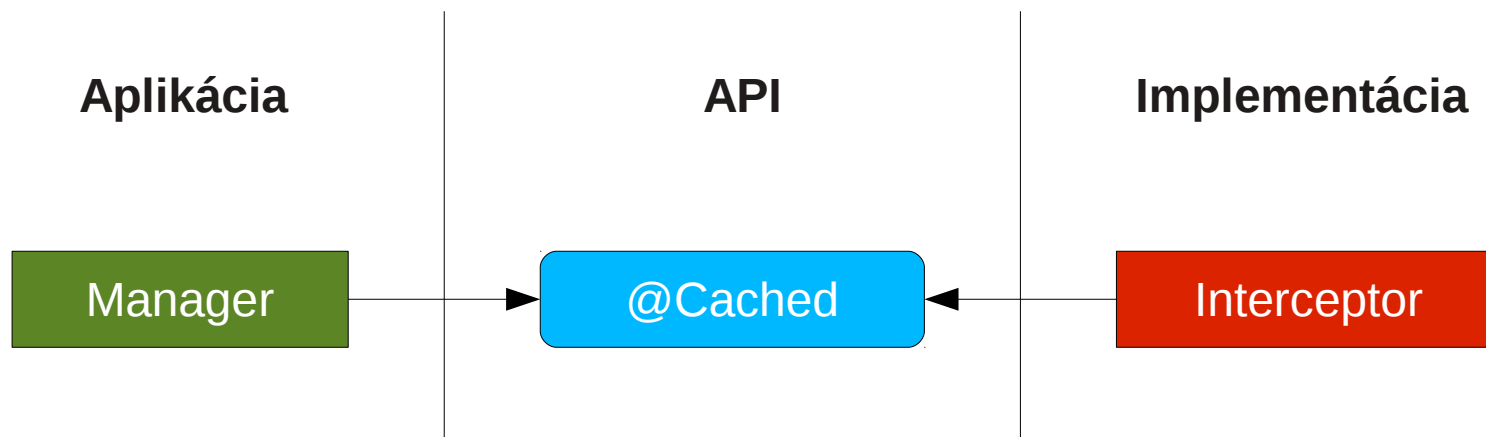
# Interceptory

```
public class PaymentManager {  
  
    @Inject  
    private PaymentProcessor pp;  
  
    pp.foo();  
}
```



# Interceptor binding

- Anotácia reprezentujúca funkcionálnosť poskytovanú interceptorm (loose coupling)



# Decorator

- “Typovaný” interceptor – “pozná” sémantiku volania ktoré obaluje
- Nie je nutné anotovať odchyťávaný objekt
- Implementuje priamo metódy rozhrania ktoré obaluje
  - Nemusí implementovať všetky metódy rozhrania (abstraktná trieda)
- Špeciálny injection point (@Delegate)

@Decorator

```
public abstract class LargeTransactionDecorator implements Account {
```

```
    @Inject
```

```
    @Delegate
```

```
    private Account account;
```

```
    @Inject
```

```
    @LoggedIn
```

```
    private User user;
```

```
    @Inject
```

```
    @SecurityLimit
```

```
    private BigDecimal limit;
```

```
public void withdraw(BigDecimal amount) {
```

```
    // security check
```

```
    if (amount.compareTo(limit) > 0) {
```

```
        if (!user.isAuthorizedForLargeTransactions()) {
```

```
            throw new SecurityException("Amount too high.");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    // proceed
```

```
    account.withdraw(amount);
```

```
}
```

```
}
```

# Aktivácia a poradie

```
<beans>
  <decorators>
    <class>cz.muni.fi.pv243.FooDecorator</class>
    <class>cz.muni.fi.pv243.BarDecorator</class>
  </decorators>
  <interceptors>
    <class>cz.muni.fi.pv243.FooInterceptor</class>
  </interceptors>
</beans>
```

# Stereotypy

- Obrana pred “annotation hell”
- Anotácia združujúca
  - Scope
  - Interceptor bindings
  - @Name
- Vstavovaný interceptor **@Model**

```
@Named
@RequestScoped
@Documented
@Stereotype
@Target( { TYPE, METHOD, FIELD })
@Retention(RUNTIME)
public @interface Model
{
}
```

# Contexts and Dependency Injection

- Vlastnosti CDI komponent
- Životný cyklus (Scopes)
- Dependency Injection
- Udalosti (Events)
- Dekorátory a Interceptory (Decorators and Interceptors)
- Rozšíriteľnosť



# Enterprise JavaBeans 3.1

- Zjednodušenie existujúceho komponentového modelu
  - Rozhrania (views) nie sú povinné
  - Session beans sú automaticky CDI komponentami
    - Scopes (Stateful session bean)
    - Dependency injection
    - Events
    - Interceptory / Dekorátory
  - Možnosť používať v jednoduchej webovej aplikácii (.war)
- @Singleton session bean
- Asynchrónne volanie metód

# Singleton session bean

- Jediná inštancia zdieľaná vrámci celej aplikácie
  - Vrámci jednej JVM
- V porovnaní s **@ApplicationScoped** navyše
  - Inicializovaná pri štarte aplikácie (**@Startup**)
  - Podporuje paralelný prístup
    - @Lock(LockType.READ)
    - @Lock(LockType.WRITE)
    - @AccessTimeout
    - @ConcurrencyManagement
- DEMO na cvičení

# Asynchrónne volania metód

- Abstrakcia od priameho použitia vlákien, exekútorov a thread pools
- Použitie
  - Asynchrónne vykonávanie dlhotrvajúcej úlohy
    - Odosielanie potvrdzujúceho e-mailu
    - Návratová hodnota **void**
  - Paralelizácia výpočtu
    - Návratová hodnota **Future<V>** - **AsyncResult<V>**
- @Asynchronous
- DEMO na cvičení



**Questions?**

**[jharting@redhat.com](mailto:jharting@redhat.com) | [www.redhat.com](http://www.redhat.com)**